

1. Staminformation					
<b>TamperTokenAnvend</b>					
<b>System/package:</b> "Spil kontrol"	<b>Version:</b> 1.0	<b>Oprettet af:</b> w16963	<b>Dato:</b> 20101012	<b>Senest rettet af:</b> w16963	<b>Dato:</b> 20101018
2. Formål					
<p>Denne service giver mulighed for at udstede og registrere tokens. Det er en service som spiludbydere, der ønsker at operere i det danske marked, skal integrere i deres spilsystemer, med henblik på at være i overensstemmelse med dansk lovgivning og at kunne fremlægge dokumentation som angivet af Spillemyndigheden.</p>					
3. Funktionalitet(Overordnet)					
<p>Service operationen TamperTokenHent returnerer en genereret nøgle, som skal anvendes af tilladelsesindehaver til at generere en MAC (Message Authentication Code) for et sæt af spil data.</p> <p>Service operationen TamperTokenLuk anvendes af tilladelsesindehaveren til at lukke nøglen genereret med TamperTokenHent efter data er flyttet til SAFE. Desuden rapporteres lokationen af data på SAFE i service operationen. Service operationen returnerer en kvittering eller fejlmeddelelse til tilladelsesindehaver.</p>					
4. Funktionalitet(Detaljeret)					
5. Data Struktur					
5.1 Input:					
<pre>TamperTokenAnvend_I * TamperOperationValg * [   *TamperTokenHent*   [     SpilCertifikatIdentifikation   ]       *TamperTokenLuk*   [     TamperTokenID     SpilCertifikatIdentifikation     TamperTokenMAC   ] ]</pre>					
5.2 Output:					
<pre>TamperTokenAnvend_O (   *TamperTokenHent_O*   [     TamperTokenID     TamperTokenNøgle     TamperTokenUdstedelseDatoTid     TamperTokenPlanlagtLukketDatoTid   ] )</pre>					
5.3 Fejlstruktur:					
6. Valideringer					
6.1 Feltvalidering					
Navn	Beskrivelse	Struktur	Felt	Tabel	
6.2 Krydsvalidering					

Navn	Beskrivelse	Strukturer	Felter	Tabeller
<b>7. Generelle tekniske krav</b>				
<b>8. Reference</b>				
<b>9. Noter:</b>				

