

1. Staminformation					
<h1>TamperTokenAnvend</h1>					
System/package: "Spil kontrol"	Version: 1.0	Oprettet af: w16963	Dato: 20110303	Senest rettet af: w95810	Dato: 20110303
2. Formål					
<p>Denne service giver mulighed for at udstede og registrere tokens. Det er en service som spiludbydere, der ønsker at operere i det danske marked, skal integrere i deres spilsystemer, med henblik på at være i overensstemmelse med dansk lovgivning og at kunne fremlægge dokumentation som angivet af Spillemyndigheden.</p>					
3. Funktionalitet(Overordnet)					
<p>Service operationen TamperTokenHent returnerer en genereret nøgle (TamperTokenStartMAC), som skal anvendes af tilladelsesindehaver til at genererer en MAC (Message Authentication Code) for et sæt af spil data.</p> <p>Service operationen TamperTokenLuk anvendes af tilladelsesindehaveren til at lukke nøglen genereret med TamperTokenHent efter data er flyttet til SAFE. Service operationen returnerer en kvittering eller fejlmeddelelse til tilladelsesindehaver.</p>					
4. Funktionalitet(Detaljeret)					
5. Data Struktur					
5.1 Input:					
<pre>TamperTokenAnvend_I * TamperOperationValg * [*TamperTokenHent* [SpilCertifikatIdentifikation] *TamperTokenLuk* [TamperTokenID SpilCertifikatIdentifikation TamperTokenMAC]]</pre>					
5.2 Output:					
<pre>TamperTokenAnvend_O (*TamperTokenHent_O* [TamperTokenID TamperTokenStartMAC TamperTokenUdstedelseDatoTid TamperTokenPlanlagtLukketDatoTid])</pre>					
5.3 Fejlstruktur:					
6. Valideringer					
6.1 Feltvalidering					
Navn	Beskrivelse	Struktur	Felt	Tabel	
6.2 Krydsvalidering					

Navn	Beskrivelse	Strukturer	Felter	Tabeller
7. Generelle tekniske krav				
8. Reference				
9. Noter:				