

Strukturnavn	Beskrivelse
EndOfDayRapportStruktur	Strukturen anvendes til at gemme statusdata en gang om dagen. En dag defineres efter den danske kalender og er fra 00:00 til 23:59. Filen skal kun indeholde væddemål afgjort på dagen. Filen skal senest gemmes kl. 04:00 for den foregående dag.
FastOddsSlutStruktur	Strukturen anvendes til at gemme data umiddelbart efter et fastodds spil er afsluttet.
FastOddsTransaktionStruktur	Strukturen anvendes til at gemme transaktioner for fastodds spil. Skal gemmes mindst hvert 5. minut såfremt der har været transaktioner.
JackpotUdløsningStruktur	Struktur til rapportering af jackpotudløsning af en jackpot som tilladelsesindehaver har del i. Denne datastruktur skal rapporteres hver gang en jackpot er blevet udløst, også hvis der spilles i et netværk og jackpotten er gået til spillere hos en af de andre spiludbydere.
KasinospilPrSessionStruktur	Struktur til rapportering af kasinospil pr session. Hver fil kan indeholde flere sessioner men skal gemmes mindst hvert 5. minut, såfremt der har været transaktioner. Filen skal kun indeholde data for afsluttede sessioner. Det er valgfrit om tilladelsesindehaver vil anvende KasinospilPrSessionStruktur eller KasinospilPrTrækStruktur.
KasinoSpilPrTrækStruktur	Struktur til rapportering af kasinospil pr træk. Hver fil kan indeholde flere træk, men skal gemmes mindst hvert 5. minut, såfremt der har været transaktioner. Det er valgfrit om tilladelsesindehaver vil anvende KasinospilPrSessionStruktur eller KasinospilPrTrækStruktur.
PokerCashGamePrHåndStruktur	Struktur til rapportering af et poker cash game pr hånd. Hver fil kan indeholde flere hænder, men skal gemmes mindst hvert 5. minut, såfremt der har været transaktioner. Det er valgfrit om tilladelsesindehaver vil anvende PokerCashGamePrSessionStruktur eller PokerCashGamePrHåndStruktur.
PokerCashGamePrSessionStruktur	Struktur til rapportering af et poker cash game pr session. Hver fil kan indeholde flere sessioner, men skal gemmes mindst hvert 5. minut, såfremt der har været transaktioner. Filen skal kun indeholde data for afsluttede sessioner. Det er valgfrit om tilladelsesindehaver vil anvende PokerCashGamePrSessionStruktur eller PokerCashGamePrHåndStruktur.
PokerTurneringSlutStruktur	Strukturen anvendes til at gemme data umiddelbart efter en pokerturnering er slut.
PokerTurneringStartStruktur	Strukturen anvendes til at gemme data umiddelbart efter tilladelsesindehaver opretter en poker turnering.
PokerTurneringTransaktionStruktur	Strukturen anvendes til at gemme transaktioner løbende i en pokerturnering. Skal gemmes mindst hvert 5. minut såfremt der har været transaktioner.
PuljespilEndOfGameStruktur	Strukturen anvendes til at gemme data på end-of-game tidspunktet i et puljespil. Skal gemmes efter der lukkes for indskud og annulleringer, men inden første kamp er påbegyndt.
PuljespilSlutStruktur	Strukturen anvendes umiddelbart efter et puljespil er slut.

PuljespilStartStruktur	Strukturen anvendes umiddelbart efter en tilladelsesindehaver opretter et puljespil.
PuljespilTransaktionStruktur	Strukturen anvendes for at rapportere alle spilleres spiltransaktioner på et puljespil. Skal gemmes mindst hvert 5. minut såfremt der har været transaktioner.