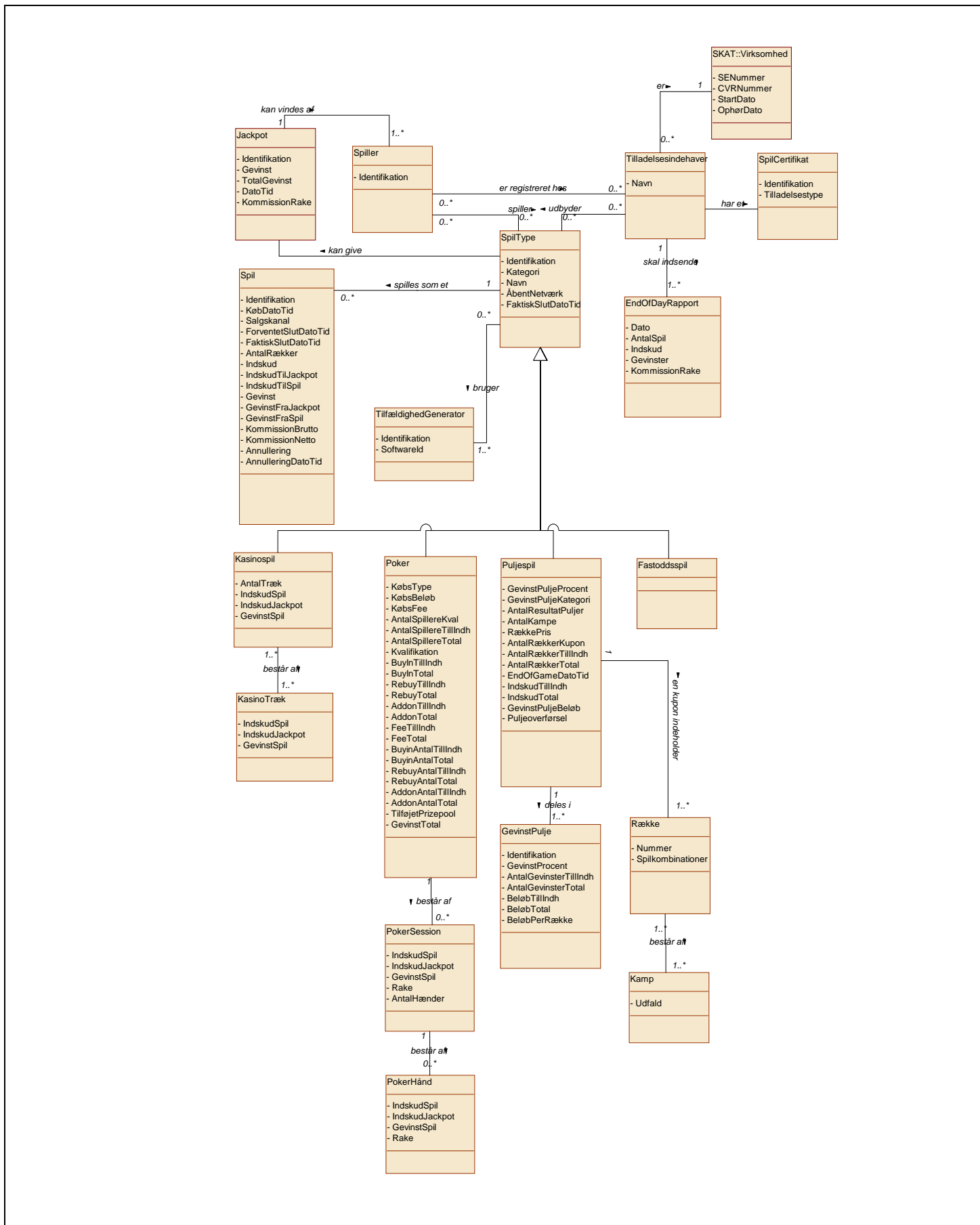


1 Spil kontrol



1.1 EndOfDayRapport

Rapport indeholdende status-tal for dagen. Genereres hver dag af tilladelsesindehaver og indeholder status-tal for hver kategori nævnt under SpilType: "Fastodds", "Puljespil", "Poker" og "Kasinospil".

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Dato	Dato	Hvilken dato rapporten omhandler.
AntalSpil	Antal	Antallet af spil af pågældene kategori der er spillet i løbet af dagen.
Indskud	Beløb	Indskud i løbet af dagen af pågældene spilkategori.
Gevinster	Beløb	Udbetalte gevinster i pågældene kategori i løbet af dagen.
KommissionRake	Beløb	Indkrævet kommission eller rake i pågældene kategori i løbet af dagen.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
skal indsende	Tilladelsesindehaver(1) EndOfDayRapport(1..*)	

1.2 Fastoddsspil

I Fastoddsspil spiller spilleren direkte mod tilladelsesindehaveren og spilleren kender sin mulige gevinst på forhånd gennem de odds som tilladelsesindehaveren har angivet.

Specialisering	Sammenhæng	Beskrivelse
	Fastoddsspil arver fra/er en specialisering af SpilType	

1.3 GevinstPulje

Den samlede gevinst til udbetaling kan være opdelt i et antal gevinstpuljer, hvor et givet kriterie skal være opfyldt for at få del i gevinstpuljen. En sådan del-pulje af den totale gevinst til udbetaling er en gevinstpulje.

Eksempel: For spillet "Tips 13" findes der typisk fire gevinstpuljer: 13 rigtige, 12 rigtige, 11 rigtige og 10 rigtige.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Identifikation af de forskellige gevinstpuljer. Tilladelsesindehaver bestemmer selv dette. Eksempel: For tips 13 kan der være følgende gevinstpuljer: "13rigtige", "12rigtige", "11rigtige" og "10rigtige".
GevinstProcent	Procent	Hvor mange procent denne gevinstpulje udgør af den samlede gevinstpulje for spillet. Såfremt der spilles i netværk med andre spiludbydere angives total beløb for alle spiludbydere.
AntalGevinsterTillIndh	TalHel	Antal gevinster i gevinstpuljen der er tilgået spillere hos tilladelsesindehaver. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AntalGevinsterTotal	TalHel	Ved samarbejde med anden spiludbyder oplyses gevinstpuljens samlede antal gevinster for alle spillere. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
BeløbTillIndh	Beløb	Hvor mange penge der er i den enkelte gevinstpulje for spillere hos tilladelsesindehaver.
BeløbTotal	Beløb	Ved samarbejde med anden spiludbyder oplyses hvor mange penge der er i den enkelte gevinstpulje for alle spillere.
BeløbPerRække	Beløb	Hvor meget hver rigtig række vinder i gevinstpuljen.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
deles i	Puljespil(1) GevinstPulje(1..*)	

1.4 Jackpot

En jackpot er et ekstraspil, der deltages i ved deltagelse i andre spil. Man kan kun vinde jackpotten ved, at deltage i et andet spil.

Eksempel:

Jackpot kan for eksempel være Bad beat jackpotten i poker. Visse borde har en på forhånd bestemt hånd, der giver adgang til en jackpot. Har du en hånd svarende til eller bedre end denne og taber spillet, vinder du jackpotten.

Jackpot kendes også fra slot-maskiner, hvor der kan være en fælles jackpotpulje som kan vindes på et antal slotmaskiner og hvor en del af indskuddet på hver slotmaskine går ind i jackpotpuljen. Jackpotten kan vindes på slotmaskiner hos tilladelsesindehaver samt evt. andre spiludbydere, hvis tilladelsesindehaver er med i et netværk.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Unik identifikation af jackpotten.
Gevinst	Beløb	Del af jackpot en given spiller vinder.
TotalGevinst	Beløb	Samlet gevinst af jackpotten, der er vundet af én eller flere spillere.
DatoTid	DatoTid	Dato og tid for udløsning af jackpotten. (i dansk tid)
KommissionRake	Beløb	Del af jackpot som tilladelsesindehaver har taget i kommission eller rake.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
kan vindes af	Jackpot(1) Spiller(1..*)	
kan give	SpilType() Jackpot()	

1.5 Kamp

En række består af en eller flere kampe, der hver især repræsenterer et udfald spilleren skal gætte. En kamp kan være alt, hvad en tilladelsesindehaver vælger spillere kan spille på. Kan være alt, lige fra en fodboldkamp, til hvilke ord der bliver brugt i dronningens nytårstale.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Udfald	Tekst30	Udfaldet af den pågældende kamp.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	Række(1..*) Kamp(1..*)	

1.6 KasinoTræk

Et træk i et kasinospil er det mindste mulige session.

Eksempel: For slot-maskiner svarer det til én kørsel.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
IndskudSpil	Beløb	Indskud som går til spillet i et enkelt træk.
IndskudJackpot	Beløb	Indskud som går til jackpot i et enkelt træk.
GevinstSpil	Beløb	Gevinst fra kasinospillet (ikke jackpot) fra trækket.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	Kasinospil(1..*) KasinoTræk(1..*)	

1.7 Kasinospil

Spil hvor spilleren spiller imod en tilladelsesindehaver. Spil er baseret på tilfældighed. For en spiller består et kasinospil af en session hvor spilleren udfører et antal træk. Hvert træk koster et indskud og giver mulighed for gevinst.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
AntalTræk	TalHel	Antal træk som indgår i spillerens sessionen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
IndskudSpil	Beløb	Andel af spillers indskud i en session som går til selve spillet.
IndskudJackpot	Beløb	Andel af spillers indskud i en session som går til en evt. jackpotpulje.
GevinstSpil	Beløb	Spillers gevinst i en session inkl. indskud.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	Kasinospil(1..*) KasinoTræk(1..*)	

Specialisering	Sammenhæng	Beskrivelse
	Kasinospil arver fra/er en specialisering af SpilType	

1.8 Poker

Poker opdeles i cash games og turnering. Ved cash games lægger spilleren en indsats ved et bord og kan almindeligvis afbryde spillet efter hver hånd. Ved turneringer betales et indskud og der spilles om en total pulje som deles mellem vinderne.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
KøbsType	Tekst30	Angivelse af typen af købet. Mulige værdier er: "buyin", "addon", "rebuy".
KøbsBeløb	Beløb	Beløbet for en spillers poker køb. Ved annullering angives det tilbagebetalte beløb med negativt fortegn.
KøbsFee	Beløb	Andel af købsbeløbet der går til tilladelsesindehaver og dermed ikke i puljen.
AntalSpillereKval	TalHel	Deltagere som har kvalificeret sig via andre turneringer. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AntalSpillereTillIndh	TalHel	Antal spillere der er med i turneringen via tilladelsesindehaveren. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AntalSpillereTotal	TalHel	Det totale antal spillere i turneringen (inkl. spillere fra andre spiludbydere, hvis der spilles i et netværk). <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
Kvalifikation	Tal1	Markering af hvorvidt turneringen er en kvalifikationsturnering. 1 = Turneringen kan ikke kvalificeres til, eller kvalificere til andre turneringer. 2 = Turneringen kan kvalificeres til, men man kan ikke kvalificere sig til andre turneringer. 3 = Turneringen kan ikke kvalificeres til, men man kan kvalificere sig til andre turneringer. 4 = Turneringen kan kvalificeres til, og man kan kvalificere sig til andre turneringer.
BuyInTillIndh	Beløb	Den totale buy-in der er betalt til tilladelsesindehaver for hele turneringen.
BuyInTotal	Beløb	Den totale pulje af buy-in der er betalt til turneringen. Hvis der er tale om en netværksturnering, er det alle udbyderes spillere samlede buy-in.
RebuyTillIndh	Beløb	Den totale rebuy der er betalt til tilladelsesindehaver for hele turneringen.
RebuyTotal	Beløb	Den totale pulje af Rebuy's der er betalt til turneringen. Hvis der er tale om en netværksturnering, er det alle udbyderes spillere samlede rebuy.
AddonTillIndh	Beløb	Den totale pulje af add-on der er betalt til tilladelsesindehaver.
AddonTotal	Beløb	Den totale pulje af Addon's der er betalt til turneringen. Hvis der er tale om en netværksturnering, er det alle udbyderes spillere samlede Addon
FeeTillIndh	Beløb	Den totale fee som der er gået til tilladelsesindehaver.
FeeTotal	Beløb	Den totale fee der er betalt til turneringen. Hvis der er tale om en netværksturnering, er det alle udbyderes spillere samlede fee.
BuyinAntalTillIndh	TalHel	Tilladelsesindehavers samlede antal buyins.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
		<u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
BuyinAntalTotal	TalHel	Totale antal buyins for alle spiludbydere for hele turneringen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
RebuyAntalTillIndh	TalHel	Tilladelsesindehavers totale antal rebuys i turneringen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
RebuyAntalTotal	TalHel	Totale antal rebuys for alle spiludbydere for hele turneringen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AddonAntalTillIndh	TalHel	Tilladelsesindehavers totale antal addons i turneringen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AddonAntalTotal	TalHel	Totale antal addons for alle spiludbydere for hele turneringen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
TilføjetPrizepool	Beløb	For turneringer med garanteret prizepool garanterer udbyder en minimumsprizepool, dvs. hvis summen buyin, rebuy og addon ikke er tilstrækkelig til at opfylde garantien supplerer spiludbyder med et beløb op til garantien. I dette felt angives hvor meget der er tilføjet prizepool af tilladelsesindehaver og andre spiludbydere, hvis der spilles i et netværk.
GevinstTotal	Beløb	Den totale gevinstpulje der er blevet udbetalt ved turneringens slut (for alle spiludbydere såfremt der er tale om en netværksturnering).

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	Poker(1) PokerSession(0..*)	

Specialisering	Sammenhæng	Beskrivelse
	Poker arver fra/er en specialisering af SpilType	

1.9 PokerHånd

Attribut	Domæne	Beskrivelse
IndskudSpil	Beløb	Indskuddet fra pokerhånden der går til selve spillet (ikke jackpot).
IndskudJackpot	Beløb	Indskuddet fra pokerhånden der går til jackpot (ikke spillet).
GevinstSpil	Beløb	Gevinst fra pokerhånden der kommer fra selve spillet (ikke jackpot).
Rake	Beløb	Rake der er indkrævet fra pokerhånden.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	PokerSession(1) PokerHånd(0..*)	

1.10 PokerSession

En session regnes fra spilleren sætter sig ved et bord til spilleren forlader bordet. Der er én session pr. spiller pr. bord.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
IndskudSpil	Beløb	Totale indskud for spilleren i sessionen, der går til spillet (ikke jackpot).
IndskudJackpot	Beløb	Spillers indskud i pokersessionen som går til jackpot.
GevinstSpil	Beløb	Totale gevinst for spilleren i sessionen fra spillet (ikke fra evt. jackpot).
Rake	Beløb	Totale rake for spilleren i sessionen.
AntalHænder	TalHel	Totale antal hænder for spilleren i sessionen. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	PokerSession(1) PokerHånd(0..*)	
består af	Poker(1) PokerSession(0..*)	

1.11 Puljespil

I Puljespil afhænger størrelsen af en spillers gevinster af, hvad der er spillet for i alt samt hvad de andre spillere har spillet på. I puljespillet konkurrerer spillerne om den samlede pulje af indsatser eller en på forhånd fastsat gevinstgaranti.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
GevinstPuljeProcent	Procent	Hvor mange procent af det totale indskud vil blive udbetalt, som gevinster.
GevinstPuljeKategori	Tekst30	Identifikation af den højeste gevinstkategori. Eksempel: For Tips 13 angives "13 rigtige".
AntalResultatPuljer	TalHel	Antallet af resultatpuljer. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AntalKampe	Tal2	Antallet af kampe der skal spilles på for, at have dannet en række i puljespillet.
RækkePris	Beløb	Pris på at spille på én række i puljespillet.
AntalRækkerKupon	TalHel	Antal rækker en spiller har spillet i det enkelte spil. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AntalRækkerTillIndh	TalHel	Antallet af samtlige spillede rækker hos tilladelsesindehaver. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
AntalRækkerTotal	TalHel	Antal rækker der er spillet i alt inkl. rækker fra andre spiludbydere der samarbejdes med. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
EndOfGameDatoTid	DatoTid	Dato og tid for lukning af mulighed for at spille og annullere spil.(i dansk tid)
IndskudTillIndh	Beløb	Indskuddets totale størrelse for alle spil spillet hos tilladelseshaver.
IndskudTotal	Beløb	Ved samarbejde med anden spiludbyder oplyses puljespillets samlede indskud for alle deltagere.
GevinstPuljeBeløb	Beløb	Samlede beløb der er i gevinstpuljen.
Puljeoverførsel	Beløb	Hvis der overføres pulje fra tidligere uger eller hvis tilladelsesindehaver skyder penge i puljen til fordeling på alle gevinstkategorier.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
en kupon indeholder	Puljespil(1) Række(1..*)	
deles i	Puljespil(1) GevinstPulje(1..*)	

Specialisering	Sammenhæng	Beskrivelse
	Puljespil arver fra/er en specialisering af SpilType	

1.12 Række

Et puljespil består af mindst en række, hvor hver række indeholder én eller flere kampe.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Nummer	TalHel	Nummeret på den pågældene række. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
Spilkombinationer	Tekst30	Præcis oplysning om hvilke kombinationer, som er spillet. Systemspil skal være "pakket ud" og hver række skal gives et rækkenummer.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
består af	Række(1..*) Kamp(1..*)	
en kupon indeholder	Puljespil(1) Række(1..*)	

1.13 Spil

En "spil" er den enhed en spiller køber for at spille spillet. Spiller betaler et indskud for spillet og spillet kan indeholde en til flere væddemål, der hver især kan give gevinst.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Unik identifikation af en spillers spil. Tilladelsehaver vælger selv dette.
KøbDatoTid	DatoTid	Dato og tid hvor spiller har købt spillet. (i dansk tid)
Salgskanal	Tekst30	Hvilket medie er spillet foretaget igennem. Tilladte værdier er: "Forhandler", "Internet", "Mobil", "Andet".
ForventetSlutDatoTid	DatoTid	Forventet dato og tid for afslutning af spillet.(i dansk tid)
FaktiskSlutDatoTid	DatoTid	Den faktiske dato og tid for afslutning af spillet. (i dansk tid)
AntalRækker	TalHel	Et spil kan bestå af et antal rækker som hver især består af kampe med mulige udfald. <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> 0 til 999.999.999.999.999.999
Indskud	Beløb	Beløb det har kostet spilleren at købe spillet. Ved annullering angives det tilbagebetalte beløb med negativt fortegn.
IndskudTilJackpot	Beløb	Del af Indskud der er gået til en jackpotpulje.
IndskudTilSpil	Beløb	Del af Indskud der er gået til spillet.
Gevinst	Beløb	Beløbet spilleren har vundet på spillet efter spillets afslutning inkl. Indskud. Har spilleren tabt sit indskud vil dette beløb være nul.
GevinstFraJackpot	Beløb	Del af gevinsten på spillet, der er kommet fra jackpot.
GevinstFraSpil	Beløb	Del af gevinst på spillet der er kommet fra spillet.
KommissionBrutto	Beløb	Tilladelsesindehavers bruttokommission i forbindelse med formidling af væddemålet. Dvs. uden hensyn til rabatordninger. Benyttes f.eks. ved Betexchange.
KommissionNetto	Beløb	Tilladelsesindehavers kommission efter evt. rabatordninger i forbindelse med formidling af væddemålet. Benyttes f.eks. ved Betexchange.
Annullering	Tal1	Boolean til angivelse af om transaktionen er en annullering eller ej. Ved annullering angives "1", hvis det ikke er en annullering angives "0".
AnnulleringDatoTid	DatoTid	Dato og tid for annullering af spillet. (i dansk tid)

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
spilles som et	SpilType(1) Spil(0..*)	

1.14 SpilCertifikat

Aftale omkring tilladelse til at udbyde spil.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Identifikation af tilladelsesindehaver. Formentlig CVR- eller SE-nummer.
Tilladelsestype	Tekst30	Typen af tilladelse. Tilladte værdier er: "Væddemål", "OnlineKasino", "VæddemålOgOnlineKasino".

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
har et	Tilladelsesindehaver() SpilCertifikat()	

1.15 SpilType

Generelle oplysninger omkring en spil type.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Tilladelsesindehavers unikke identifikation af spillet. Kan f.eks. være SpilTypeNavn + dato såfremt spillet maksimalt gennemføres én gang om dagen.
Kategori	Tekst30	Beskrivelse af hvilken overordnet slags spil der er tale om. Tilladte værdier er: "Fastodds", "Puljespil", "Poker" og "Kasinospil".
Navn	Tekst30	Tilladelsesindehavers navn på spilproduktet.
ÅbentNetværk	Tal1	Angivelse om der spilles på et åbent netværk, dvs. flere udbyderes spillere deltager i turneringen eller cash game. 1 for åbent netværk, 0 for lukket netværk.
FaktiskSlutDatoTid	DatoTid	Faktisk sluttidspunkt for spillet. (i dansk tid)

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
kan give	SpilType() Jackpot()	
bruger	SpilType(0..*) TilfældighedGenerator(1..*)	
spilles som et	SpilType(1) Spil(0..*)	
spiller	Spiller(0..*) SpilType(0..*)	
udbyder	Tilladelsesindehaver(0..*)) SpilType(0..*)	

Specialisering	Sammenhæng	Beskrivelse
	Puljespil arver fra/er en specialisering af SpilType	
	Fastoddsspil arver fra/er en specialisering af SpilType	
	Kasinospil arver fra/er en specialisering af SpilType	
	Poker arver fra/er en specialisering af SpilType	

1.16 Spiller

Privat person der har oprettet en spillekonto hos en tilladelsesindehaver.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Identifikation af spilleren. Tilladelsesindehaver definerer selv dette, men skal være unik for hver af deres spillere. Kan f.eks. være CPR, kundennr eller spillernummer.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
spiller	Spiller(0..*) SpilType(0..*)	
er registreret hos	Spiller(0..*) Tilladelsesindehaver(0..*)	
kan vindes af	Jackpot(1) Spiller(1..*)	

1.17 TilfældighedGenerator

Maskine eller software til skabelse af tilfældige tal. Også kaldet Random Number Generator. Skal være certificeret.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Identifikation	Tekst30	Generatorens unikke identifikation givet af certifikatgiver.
SoftwareId	Tekst30	Identifikation af (certificeret) software der oversætter tal genereret fra tilfældighedsgenerator.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
bruger	SpilType(0..*) TilfældighedGenerator(1..*)	

1.18 Tilladelsesindehaver

Udbyder af spilletjenester der har tilladelse til at udbyde spil i Danmark.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
Navn	Tekst30	Navnet på tilladelsesindehaveren.

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
har et	Tilladelsesindehaver() SpilCertifikat()	
udbyder	Tilladelsesindehaver(0..*) SpilType(0..*)	
skal indsende	Tilladelsesindehaver(1) EndOfDayRapport(1..*)	
er	Tilladelsesindehaver(0..*) Virksomhed(1)	
er registreret hos	Spiller(0..*) Tilladelsesindehaver(0..*)	

1.19 Virksomhed

VIGTIGT!

- SKAT definerer JuridiskEnhed, som et fælles begreb for alle de enheder, som (potentielt set) skal afregne told, skatter og afgifter: Alle typer af Virksomhed (identificeret ved SE-nummer), Person (identificeret ved CVR), UdenlandskVirksomhed og UdenlandskPerson.
 - CVR definerer juridisk enhed, som en virksomhed, identificeret ved CVR-nummer.
- DISSE TO DEFINITIONER MÅ IKKE FORVEKSLES.

Begrebet, Virksomhed, indeholder identifikationsoplysninger om virksomheder, samt en virksomheds start- og eventuel ophørsdato. En virksomhed er identificeret med et CVR-nummer eller SE-nummer. Der findes 3 typer af 'virksomheder', som ALLE er specialiseringer af SKAT-begrebet, JuridiskEnhed.

01. Juridisk enhed (CVR-definition), som er identificeret med et CVR-nummer
02. Administrativ enhed, som er identificeret med et SE-nummer (tilknyttet en juridisk enhed)
03. Ikke CVR-enhed, som er identificeret med et SE-nummer (ikke tilknyttet en juridisk enhed)

Eksempel:

CVRNummer	SENummer	Virksomhedstype
11 11 11 11	11 11 11 11	01
11 11 11 11	22 22 22 22	02
11 11 11 11	33 33 33 33	02
'null'	44 44 44 44	03

01. En virksomhed, som er en juridisk enhed (CVRs definition), er optaget i CVR-registret og tildeles kun ét CVR-nummer. Et CVR-nummer svarer til CPR-nummer for en fysisk person. Ved CVR's definition af juridisk enhed forstås:

- En fysisk person i dennes egenskab af arbejdsgiver eller selvstændigt erhvervsdrivende.
- En juridisk person (eksempelvis A/S, ApS) eller en filial af en udenlandsk juridisk person.
- En statslig administrativ enhed.
- En region.
- En kommune.
- Et kommunalt fællesskab.

02. En juridisk enhed (CVRs definition) kan efter eget ønske være opdelt i en eller flere enheder, som afregner told, skatter og afgifter. En sådan enhed kaldes en administrativ enhed og tildeles et SE-nummer. Et administrativt SE-nummer er entydigt relateret til ét CVR-nummer. En administrativ enhed ophører, når den juridiske enhed ophører, og kan ikke starte før den juridiske enhed. En administrativ enhed kan ophøre tidligere end den juridiske enhed.

03. En enhed, som er registreringspligtig i henhold til told- skatte- eller afgiftslovgivningen og, som hverken er en juridisk eller administrativ enhed, identificeres med et SE-nummer. En sådan enhed benævnes en "Ikke CVR-enhed".

Identifikationsnumret er et nummer på 8 karakterer uanset om det er et CVR-nummer, et administrativt SE-nummer eller SE-nummer for en ikke CVR-enhed.

Attribut	Domæne	Beskrivelse
SENummer	SENummer	8-cifret nummer, der entydigt identificerer en registreret virksomhed i SKAT.
CVRNummer	CVRNummer	Det nummer der tildeles juridiske enheder i et Centralt Virksomheds Register (CVR). <u>Tilladte værdier fra Data Domain:</u> De første 7 cifre i CVR_nummeret er et løbenummer, som vælges som det første ledige nummer i rækken. Ud fra de 7 cifre udregnes det 8. ciffer _ kontrolcifferet.
StartDato	Dato	Angiver startdato for virksomheden
OphørDato	Dato	Angiver slutdato for virksomheden

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
---------------	-------------------	-------------

Relationsnavn	Relationsbegreber	Beskrivelse
er	Tilladelsesindehaver(0..*)) Virksomhed(1)	

2 Domæner

2.1 Antal

Generisk type til at indikere antal af ting.

Antal	
Data Type	number
Data Længde	12
Tilladte værdier	
Format	

2.2 Beløb

Beløb angivet som decimaltal, fx. 1500,00

Beløb	
Data Type	decimal
Data Længde	15
Tilladte værdier	
Format	

2.3 CVRNummer

Det nummer der tildeles juridiske enheder i et Centralt Virksomheds Register (CVR).

CVRNummer	
Data Type	character
Data Længde	8
Tilladte værdier	De første 7 cifre i CVR_nummeret er et løbenummer, som vælges som det første ledige nummer i rækken. Ud fra de 7 cifre udregnes det 8. ciffer _ kontrolcifferet.
Format	

2.4 Dato

Alle gyldige datoer i den danske kalender.

Dato	
Data Type	date
Data Længde	
Tilladte værdier	
Format	

2.5 DatoTid

En datotid datatype, som samlet betegner en dato og tid, med formatet dd-mm-yyyy hh:mm:ss

DatoTid	
Data Type	datetime
Data Længde	
Tilladte værdier	
Format	

2.6 Procent

Procentuel angivelse.

Procent	
Data Type	decimal
Data Længde	6
Tilladte værdier	
Format	

2.7 SENummer

8-cifret nummer, der entydigt identificerer en registreret virksomhed i SKAT.

SEnummer	
Data Type	integer
Data Længde	8
Tilladte værdier	
Format	

2.8 Tal1

Helt tal fra 0-9

Tal1	
Data Type	integer
Data Længde	1
Tilladte værdier	
Format	

2.9 Tal2

HelTal mellem 0-99

Tal2	
Data Type	integer
Data Længde	2
Tilladte værdier	
Format	

2.10 TalHel

Et positivt heltal, der kan repræsenterer værdier i intervallet 0 til 999.999.999.999.999

TalHel	
Data Type	number
Data Længde	18
Tilladte værdier	0 til 999.999.999.999.999
Format	###.###.###.###.###.###

2.11 Tekst30

Angiver en tekst på max. 30 karakterer

Tekst30	
Data Type	character
Data Længde	30
Tilladte værdier	
Format	

Indeks:

Antal..... 4;26
Beløb 4;6;7;9;10;12;13;14;15;17;26
CVRNummer 23;26
Dato 4;23;26
DatoTid 7;15;17;19;26
Procent..... 6;15;26

SENummer.....23;27
Tal1 12;17;19;27
Tal215;27
TalHel..... 6;10;12;14;15;16;17;27
Tekst30 6;7;8;12;15;16;17;18;19;20;21;22;27