**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **TilladelsesindehaverOpret** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2011-06-22 | 2011-09-05 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er, at oprette en tilladelsesindehaver i Spilkontrolsystemet.  Servicen kaldes hver gang en tilladelsesindehaver er oprettet i brugeradministrationen.  Servicen skal køres som systemkørsel. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| En tilladelsesindehaver oprettes først i Brugeradministrationen. Herefter skal tilladelsesindehaver oprettes i Spilkontrol-systemet. Dette kan gøres f.eks. ved at Spilkontrolsystemet har adgang til brugerdatabasen i Brugeradministrationen eller ved at information om brugeren lægges i en kø mellem Brugeradministrationen og Spilkontrolsystemet. Når Spil-kontrolsystemet modtager informationen skal servicen kaldes og tilladelsesindehaver oprettes. Dette gøres ved at opret-te tomme tabeller for al stamdata, der knytter sig til en tilladelsesindehaver. Herefter vil der være mulighed for at indta-ste stamdata manuelt med servicen TilladelsesindehaverStamdataOpdater. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *TilladelsesindehaverOpret\_I* | | | | | |
| TilladelsesindehaverSafeBrugerNavn  (TilladelsesindehaverSafeId)  (TilladelsesindehaverSafePassword) | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *TilladelsesindehaverOpret\_O* | | | | | |
| \* TekniskKvittering \* | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
|  | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| TilladelsesindehaverSafeBrugerNavn | base: string  maxLength: 30 | Det brugernavn Spillemyndigheden bruger, som en del af loginoplysninger til Tilladelsesindehavers SAFE. |
| TilladelsesindehaverSafeId | base: string  maxLength: 45 | Id på et SAFE hos en Tilladelsesindehaver.  I TamperToken systemet mapper SpilCertifikatIdentifikation til TilladelsesindehaverSafeId.  I Brugeradministrationen mapper TilladelsesindehaverBrugerNavn til TilladelsesindehaverSafeId. |
| TilladelsesindehaverSafePassword | base: string  maxLength: 30 | Det password Spillemyndigheden bruger, som en del af loginoplysninger på Tilladelsesindehavers SAFE. |