**Servicebeskrivelser**

|  |
| --- |
|  |
| **TamperTokenLukketBesked** |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| TamperToken | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2011-10-10 | 2011-10-18 |
| **Formål:** |
| Formålet er at give Spilkontrolsystemet besked om, at en token er lukket i Tamper Token systemet. |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** |
| XSD'en fra denne servicebeskrivelse bruges som besked i en kø mellem Tamper Token og Spilkontrolsystemet. Servicen eksisterer således ikke som webservice men istedet som kø. Når en token lukkes i Tamper Token systemet med TamperTokenLuk i servicen TamperTokenAnvend, genereres denne besked som lægges i en kø. Spilkontrolsystemet læser løbende fra køen og henter data associeret til den lukkede token.Såfremt feltet TamperTokenMAC i servicekaldet TamperTokenLuk indeholder værdien "empty" skal der ikke lægges en token i køen. Værdien "empty" er tegn på at tilladelsesindehaver har trukket en token, som alligevel ikke er brugt. Bruges ved parallelisering af SAFEs. |
| **Datastrukturer** |
| **Input:** |
| *TamperTokenLukketBesked\_I* |
|  |
| **Output:** |
| *TamperTokenLukketBesked\_O* |
| \* LukketToken \*[ TamperTokenID TamperTokenUdstedelseDatoTid SpilCertifikatIdentifikation] |
| **Referencer fra use case(s)** |
|  |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| SpilCertifikatIdentifikation | base: stringmaxLength: 45 | Brugernavnet som anvendes til at hente og lukke tokens på TamperToken systemet.SpilCertifikatIdentifikation mapper til SafeId på et SAFE for en Tilladelsesindehaver. Der kan således kun være én SAFE pr TamperToken brugernavn, men det er muligt at have flere TamperToken brugernavne, der peger på samme SAFE. |
| TamperTokenID | base: integertotalDigits: 18maxInclusive: 999999999999999999minInclusive: 0pattern: ([0-9])\* | Grundlæggende værdisæt:0 til 999.999.999.999.999.999 |
| TamperTokenUdstedelseDatoTid | base: dateTimewhitespace: collapse |  |