**Servicebeskrivelser**

|  |
| --- |
|  |
| **SpillerSøg** |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| ROFUS | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2010-10-07 | 2012-12-05 |
| **Formål:** |
| Formålet er at kontrollere, hvorvidt en Spiller er oprettet i Ludomaniregistret (LUR), enten midlertidigt, endeligt eller slet ikke. |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** |
| Denne service tillader en Tilladelsesindehaver, at undersøge hvorvidt en person, identificeret ved CPRnummer, er oprettet som Spiller i LUR.Tilladelsesindehaver får adgang til servicen gennem GamblerCheck proxy servicen. |
| **Detaljeret beskrivelse af funktionalitet** |
| Såfremt søgning ikke giver noget resultat, skal der gives besked om dette. Dette er angivet i hovedoplysningerne.I tilfælde af tekniske fejl eller valideringsfejl, skal brugeren have besked om dette. |
| **Datastrukturer** |
| **Input:** |
| *SpillerSøg\_I* |
| \*PersonOplysning\*[ PersonCPRNummer] |
| **Output:** |
| *SpillerSøg\_O* |
| \*UdelukkelseStatus\*[ SpilUdelukkelseStatus] |
| **Valideringer** |
| Sikkerhedscheck: Hvis aktøren ikke har tilladelse til, at kontrollere en Spillers status i LUR, rapporteres en teknisk fejl og valideringsprocessen slutter. Såfremt alle valideringer gennemføres med succes, sendes en forespørgsel til LUR om personen er registreret som Spiller eller ej. Systemet svarer jf. meddelelser beskrevet i pkt. 9. |
| **Referencer fra use case(s)** |
|  |
| **Noter** |
| Afhængigt af, hvad der er for en handling der udføres, kan systemet vende tilbage med følgende svar:" LUR:SpillerSøg.errInvalidSecurityPrivileges = "Aktør har ikke rettigheder til at søge på en person."" LUR: SpillerSøg.PersonIsNotRegistered = "Spiller findes ikke i Ludomaniregistret."" LUR: SpillerSøg.PersonRegisteredTemporarily = "Spiller findes i Ludomaniregistret som midlertidigt udelukket."" LUR: SpillerSøg.PersonRegisteredIndefinitely = "Spiller findes i Ludomaniregistret som endeligt udelukket." |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| PersonCPRNummer | base: stringmaxLength: 10pattern: ((((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|3[0-1])(01|03|05|07|08|10|12))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|30)(04|06|09|11))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9])(02)))[0-9]{6})|0000000000 | CPR-nummer er et 10 cifret personnummer der entydigt identificerer en dansk person. |
| SpilUdelukkelseStatus | base: boolean |  |