**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpillerOpret** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| ROFUS | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2010-10-06 | 2012-12-05 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er at sikre, at en person bliver registreret som spiller - enten for en afgrænset periode eller permanent fra en fastsat dato. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| Servicen giver en Tilladelsesindehaver eller en ansat i spillemyndigheden mulighed for, at oprette en person som Spiller i Ludomaniregistret (LUR). Tilladelsesindehaver får adgang til servicen gennem Gambler Check proxy servicen.  Funktionaliteten i LUR applikationen, som ligeledes er udstillet i SpillerSøg servicen, benyttes internt til at kontrollere, hvorvidt en person allerede er oprettet som Spiller.  Såfremt en person, der allerede er registreret i LUR, forsøges oprettet, forbliver informationerne i registret uændret. | | | | | |
| **Detaljeret beskrivelse af funktionalitet** | | | | | |
| Servicen starter med at kontrollere, om aktøren har tilladelse til at oprette en spiller i LUR (hvis ikke, svarer systemet med en teknisk fejl) Herefter benyttes funktionalitet, svarende til SpillerSøg, til at kontrollere om personen allerede er registreret som Spiller. Er dette tilfældet, svarer servicen med en meddelelse om dette. Hvis dette ikke er tilfældet, udføres valideringerne beskrevet i afsnit 6.  Hvis ikke valideringerne fejler, registreres personen som Spiller.  Hvis spilleren kun skal udelukkes midlertidigt, oprettes spilleren i databasen med følgende informationer: ID, CPR nummer, Bruger, UdelukkelseDato, EndeligUdelukkelse, Spilleraktiv, GenåbningDato, OprettetDato, ÆndretDato, SenesteDatabaseOperation.  Såfremt spilleren skal udelukkes permanent, oprettes spilleren i databasen med følgende informationer: ID, CPR nummer, Bruger, Udelukkelsesdato, EndeligUdelukkelse, SpillerAktiv, GenåbningDato, OprettetDato og enten TilladelsesindehaverIdentifikation eller SpillemyndighedBrugerIdentifikation.  Hver fejlmeddelelse ved validering identificeres internt med en GUN og den korresponderende tekst modtages fra DAP ved at benyttes DapMedStiHent servicen. Det rette sprog ID er specificeret i anmodningen til DAP.  Ved endt oprettelse, skal brugeren modtage en kvitteringbesked på, at dette er sket. Der skal ligeledes gives besked om eventuelle tekniske fejl eller valideringsfejl. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpillerOpret\_I* | | | | | |
| \*PersonOplysning\*  [  PersonCPRNummer  PersonNavnNavn  ]  \*UdelukkelseStart\*  [  SpilUdelukkelseStartDato  SpilUdelukkelseStartTidspunkt  ]  (  \*GenåbningTidspunkt\*  [  SpilUdelukkelseGenåbningDato  SpilUdelukkelseGenåbningTidspunkt  ]  ) | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpillerOpret\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Valideringer** | | | | | |
| 6.1 Sikkerhedscheck:  Såfremt aktøren ikke har rettigheder til at oprette en spiller, vil en teknisk fejl blive rapporteret og processen afsluttes.  6.2 Valider startdato og - tidspunkt for udelukkelse:  Det valideres, at den specificerede dato og tid ikke ligger før dags dato. Hvis valideringen fejler, vil en teknisk fejl blive rapporteret og valideringen fortsætter med første step i pkt. 6.4. Såfremt valideringen går godt, valideres det, at startdato og -tidspunkt ikke er senere end indeværende måned. Skulle den validering fejle, tilføjes en fejlmeddelelse til svaret. | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Noter** | | | | | |
| Afhængigt af, hvad der er for en handling der udføres, kan systemet vende tilbage med følgende svar:  " LUR:SpillerOpret.errInvalidSecurityPrivileges = "Aktør har ikke rettigheder til at oprette en spiller."  " LUR: SpillerOpret.errInvalidCPRNumber = "Det anførte CPR nummer er ikke validt."  " LUR: SpillerOpret.errInvalidStartDateTimeHasPassed = "Angivet startdato og -tidspunkt skal senest være nuværende tidspunkt."  " LUR: SpillerOpret.errInvalidStartDateTimeIsTooLate = "Angivet startdato og -tidspunkt er senere end udgangen af indeværende måned"  " LUR: SpillerOpret.errInvalidExclusionPeriodShouldAtLeastBeAMonth = "En midlertidig udelukkelse skal mindst være gældende i en måned."  " LUR: SpillerOpret.errInvalidPersistingReportedGamblerFailed = "Der opstod en teknisk fejl I databasen. Den indberettede spiller er ikke registreret i Ludomaniregisteret."  " LUR: SpillerOpret.GamblerIsReported = "Personen er oprettet som spiller i Ludomaniregisteret." | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| PersonCPRNummer | base: string  maxLength: 10  pattern: ((((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|3[0-1])(01|03|05|07|08|10|12))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|30)(04|06|09|11))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9])(02)))[0-9]{6})|0000000000 | CPR-nummer er et 10 cifret personnummer der entydigt identificerer en dansk person. |
| PersonNavnNavn | base: string  maxLength: 300 | Angiver adresseringsnavn (for- og efternavn) på en person. |
| SpilUdelukkelseGenåbningDato | base: date |  |
| SpilUdelukkelseGenåbningTidspunkt | base: dateTime  totalDigits: 26 |  |
| SpilUdelukkelseStartDato | base: date | Angiver startdato for udelukkelsen. |
| SpilUdelukkelseStartTidspunkt | base: dateTime  totalDigits: 26 |  |