**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpillerBatchUdtræk** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| ROFUS | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2010-10-12 | 2012-12-05 |
| **Formål:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Detaljeret beskrivelse af funktionalitet** | | | | | |
| I forbindelse med udtrækket, skal der genereres en kontrolfil med følgende indhold:  - Antal records i udtrækket  - Kørselsdato for udtrækket  - Udtræksperiodens start  - Udtræksperioden afslutning  I tilfælde af tekniske fejl, skal systemet give besked om dette. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpillerBatchUdtræk\_I* | | | | | |
| (DataUdtrækType)  (DataUdtrækDato) | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpillerBatchUdtræk\_O* | | | | | |
| \*SpillerÆndretDataListe\*  0{  \*SpillerÆndretData\*  [  \*OprettelseAktørIdentifikation\*  [  \*TilladelseIndehaverIdenfikation\*  SpilCertifikatIdentifikation  |  \*SpillemyndighedBrugerIdentifikation\*  RessourceNummer  ]  PersonCPRNummer  SpilUdelukkelseStatus  SpilUdelukkelseStartDato  (SpilUdelukkelseGenåbningDato)  DatabaseOperationSeneste  ]  } | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
|  | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| DataUdtrækDato | base: date |  |
| DataUdtrækType | base: string  maxLength: 2 |  |
| DatabaseOperationSeneste | base: date |  |
| PersonCPRNummer | base: string  maxLength: 10  pattern: ((((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|3[0-1])(01|03|05|07|08|10|12))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|30)(04|06|09|11))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9])(02)))[0-9]{6})|0000000000 | CPR-nummer er et 10 cifret personnummer der entydigt identificerer en dansk person. |
| RessourceNummer | base: integer | Nummeret på ressourcen, der unikt identificerer ressourcen.  Det er fx medarbejdernummer (medarbejder ID) eller køretøjets nummer. |
| SpilCertifikatIdentifikation | base: string  maxLength: 45 | Brugernavnet som anvendes til at hente og lukke tokens på TamperToken systemet.  SpilCertifikatIdentifikation mapper til SafeId på et SAFE for en Tilladelsesindehaver. Der kan således kun være én SAFE pr TamperToken brugernavn, men det er muligt at have flere TamperToken brugernavne, der peger på samme SAFE. |
| SpilUdelukkelseGenåbningDato | base: date |  |
| SpilUdelukkelseStartDato | base: date | Angiver startdato for udelukkelsen. |
| SpilUdelukkelseStatus | base: boolean |  |