**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolSamlingHent** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-23 | 2012-05-23 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med denne service er, at hente en liste over samtlige kontroller der er oprettet i kontrolsystemet. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolSamlingHent\_I* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolSamlingHent\_O* | | | | | |
| \* SpilKontrolSamling \*  1{  \* SpilKontrol \*  [  SpilKontrolTypeId  SpilKontrolTypeNavn  KontrolKategoriNavn  (SpilKontrolTypeFrekvens)  (SpilKontrolTypeStandardTolerance)  SpilKontrolTypeAktiv  (SpilKontrolTypeTrigger)  ]  } | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Vælg liste af kontroller" i "UC 4.4 Opret kontrol" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: string  maxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller.  Kan tage følgende værdier:  Poker  Kasino  Fastodds  Pulje  Special |
| SpilKontrolTypeAktiv | base: boolean | Angiver om en kontrol er Aktiv eller ej. En kontrol der ikke er sat til at være Aktiv køres ikke. |
| SpilKontrolTypeFrekvens | base: string  maxLength: 20  enumeration: Dagligt, Ugentligt, Månedligt | Beskriver hvor ofte kontrollen skal køres. Med frekvensen skal man kunne angive om kontrollen skal køre dagligt, ugentligt eller månedligt.  Grundlæggende værdisæt:  Dagligt  Ugentligt  Månedligt |
| SpilKontrolTypeId | base: integer | Unik identifikation af den enkelte kontrol. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: string  maxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolTypeStandardTolerance | base: decimal  totalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol.  Kontroltolerancen angives i procent.  SpilKontrolTypeStandardTolerance beskriver en standardtolerance for den enkelte Spilkontrol.  Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTrigger | base: integer  totalDigits: 2 | Henviser til en bestemt standard record. Når denne standard record forekommer, køres kontrollen.  Der er følgende mapning mellem tal og standard record type:  1 - KasinoSingleEndOfDay  2 - KasinoMultiEndOfDay  3 - PokerCashEndOfDay  4 - FastOddsEndOfDay  5 - FastOddsBetExchangeEndOfDay  6 - PuljespilEndOfGameStruktur  7 - PuljespilSlutStruktur  8 - PuljespilStartStruktur  9 - JackpotUdloesningStruktur  11 - ManagerspilStartStruktur  12 - ManagerspilSlutStruktur  13 - PokerTurneringStartStruktur  14 - PokerTurneringSlutStruktur |