**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolResultatOpdater** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-11 | 2012-04-16 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er, at give SpilKontrolløren mulighed for, at godkende en kontrol. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| SpilKontrolløren er inde på et kontrolresultat og kan nu vælge et af følgende:  - Udarbejde et notat og godkende kontrollen. Godkendelse kan kun ske, hvis der er lavet et notat på kontrollen.  - At udarbejde notat uden godkendelse af kontrollen.  Aktøren må ikke kunne foretage rettelser i kontrollens status, men alene lave et notat, der dokumenterer godkendelsen.  Servicen giver følgende fejlmeddelelser:  1. Opdatering er udført af en anden  2. Kan ikke opdatere et godkendt resultat  3. Notat mangler - godkendelse ikke mulig uden notat  4. KontrolResultatId findes ikke  5. Medarbejder findes ikke  Samt valideringer på datatyper. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolResultatOpdater\_I* | | | | | |
| KontrolResultatVersion  KontrolResultatId  SpilKontrolGodkend  (SpilKontrolNotat)  (  \* AnsvarligSpilKontrollør \*  [  SkatMedarbejderADNummer  ]  ) | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolResultatOpdater\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Variant 2 - Anmod om gentagelsen" i "UC 5.3 Gentag kontrol"  "Til trin 3: Kontrolresultatet kan være taget af en anden i mellemtiden" i "UC 4.6 Behandl kontrolresultat" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolResultatId | base: integer  totalDigits: 13 | En unik identifikation af det enkelte kontrolresultat. |
| KontrolResultatVersion | base: integer  totalDigits: 18  maxInclusive: 999999999999999999  minInclusive: 0  pattern: ([0-9])\* | Anvendes til optimistisk låsning af kontrolresultatet for at sikre, at der ikke er flere, der opdaterer kontrolresultater samtidig. Ved opdatering af resultatet, sendes versionsnummeret med tilbage og hvis dette ikke matcher versionen i databasen, kan det konkluderes at resultatet er blevet opdateret af en anden, siden resultatet er hentet.  Grundlæggende værdisæt:  0 til 999.999.999.999.999.999 |
| SkatMedarbejderADNummer | base: string  maxLength: 256 | Medarbejdernummer |
| SpilKontrolGodkend | base: boolean |  |
| SpilKontrolNotat | base: string  maxLength: 4000 | Der skal kunne oprettes et notat på den enkelte kontrol. Heri beskrives eventuelle overvejelser, ekstra kontroller, hvorfor en kontrol er godkendt med fejl mv. |