**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolResultatHent** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-03-26 | 2012-04-18 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med denne service er, at hente resultatet af de kontroller, der er foretaget af systemet. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| Den specifikke kontrol vælges ud fra en liste over kontrolresultater. Kontrolresultatet åbnes og etaljer vedr. kontrollen vises for kontrolmedarbejderen.  Servicen giver følgende fejlmeddelelser:  1 - Kontrollen findes ikke | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolResultatHent\_I* | | | | | |
| KontrolResultatId | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolResultatHent\_O* | | | | | |
| KontrolResultatVersion  KontrolResultatDato  SpilKontrolTypeNavn  KontrolKategoriNavn  (  \* SpilKontrolDebugBIAnalyse \*  [  SpilKontrolTypeBIAnalyse  ]  )  SpilProduktIdentifikation  SpilKontrolStatus  TilladelsesindehaverNavn  (  \* AnsvarligSpilKontrollør \*  [  SkatMedarbejderADNummer  ]  )  \* KontrolResultatDetaljerSamling \*  1{  \* KontrolResultatDetaljer \*  [  KontrolResultatVærdiBeskrivelse  \* DetaljeVærdiSamling \*  1{  \* DetaljeVærdi \*  [  KontrolResultatTekstVærdi  |  KontrolResultatTalVærdi  |  KontrolResultatBooleanVærdi  ]  }  ]  }  (SpilKontrolKladdeNotat)  \* KontrolNotatSamling \*  0{  \* KontrolNotat \*  [  SpilKontrolNotat  SpilKontrolGodkendDatoTid  \* AnsvarligSpilKontrollør \*  [  SkatMedarbejderADNummer  ]  ]  } | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Vælg et fejlet kontrolresultat med manual godkendelse" i "UC 5.3 Gentag kontrol"  "Vælg fejlet kontrolresultat" i "UC 4.6 Behandl kontrolresultat" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: string  maxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller.  Kan tage følgende værdier:  Poker  Kasino  Fastodds  Pulje  Special |
| KontrolResultatBooleanVærdi | base: boolean |  |
| KontrolResultatDato | base: date |  |
| KontrolResultatId | base: integer  totalDigits: 13 | En unik identifikation af det enkelte kontrolresultat. |
| KontrolResultatTalVærdi | base: decimal  fractionDigits: 4  maxInclusive: 999999999999999  minInclusive: -999999999999999 | Beskriver en konkret talværdi i kontrolresultatet. |
| KontrolResultatTekstVærdi | base: string  maxLength: 45 | Beskriver en konkret tekstværdi i kontrolresultatet. |
| KontrolResultatVersion | base: integer  totalDigits: 18  maxInclusive: 999999999999999999  minInclusive: 0  pattern: ([0-9])\* | Anvendes til optimistisk låsning af kontrolresultatet for at sikre, at der ikke er flere, der opdaterer kontrolresultater samtidig. Ved opdatering af resultatet, sendes versionsnummeret med tilbage og hvis dette ikke matcher versionen i databasen, kan det konkluderes at resultatet er blevet opdateret af en anden, siden resultatet er hentet.  Grundlæggende værdisæt:  0 til 999.999.999.999.999.999 |
| KontrolResultatVærdiBeskrivelse | base: string  maxLength: 45 | Beskriver de enkelte værdier af kontrolresultatet - f.eks. Sum af Kasinospil, End of day, Difference, Tolerance.  Selve værdien er angivet ved henholdsvis KontrolResultatTekstVærdi, KontrolResultatTalVærdi og KontrolResultatBooleanVærdi. |
| SkatMedarbejderADNummer | base: string  maxLength: 256 | Medarbejdernummer |
| SpilKontrolGodkendDatoTid | base: dateTime  whitespace: collapse | Dato og tid for godkendelsen af kontrollen. Hvis kontrollen er inden for tolerancen godkendes den automatisk af systemkørslen, og denne dato indskrives. Hvis kontrollen er uden for tolerancen skal den godkendes manuelt, og denne dato indskrives istedet. |
| SpilKontrolKladdeNotat | base: string  maxLength: 4000 | Der skal kunne oprettes en kladde til et notat på den enkelte kontrol. Heri beskrives eventuelle overvejelser, ekstra kontroller, hvorfor en kontrol godkendes med fejl mv. Når kladden godkendes, bliver den til et notat i notatsamlingen. |
| SpilKontrolNotat | base: string  maxLength: 4000 | Der skal kunne oprettes et notat på den enkelte kontrol. Heri beskrives eventuelle overvejelser, ekstra kontroller, hvorfor en kontrol er godkendt med fejl mv. |
| SpilKontrolStatus | base: string  enumeration: Automatiskgodkendt, Fejlet, Manueltgodkendt | Beskriver status for den enkelte kontrol. Status angiver hvorvidt kontrollen er Automatisk godkendt, Fejlet, Manuelt godkendt.  Status kan ændre sig gennem hele kontrolforløbet.  Status kan angives både af systemet og af en kontrolmedarbejder.  Værdisæt:  Automatisk godkendt  Fejlet  Manuelt godkendt |
| SpilKontrolTypeBIAnalyse | base: string  minLength: 0  maxLength: 300 | Alle kontroller oprettet i kontrolsystemet, refererer til en analyse oprettet i BI.  Feltet beskriver hvilken analyse kontrollen er baseret på. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: string  maxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilProduktIdentifikation | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | En Tilladelsesindehavers SpilProduktNavn kan yderligere være opdelt i undergrupper. Kan f.eks. være SpilTypeNavn + dato såfremt spillet maksimalt gennemføres én gang om dagen.  Elementet binder start, transaktion og slutstrukturer sammen for PokerTurnering og Managerspil.  Elementet bindes start, transaktion, end-of-game og slutstrukturer sammen for Puljespil.  Elementet rapporteres kun for disse tre spil kategorier. Elementet skal derfor være unikt for hver PokerTurnering, Puljespil og Managerspil.  Eksempelvis kan SpilProduktNavn = "Tips13", og SpilProduktIdentifikation = "Tips13-uge10". |
| TilladelsesindehaverNavn | base: string  maxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |