**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolResultatGentag** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-13 | 2012-04-16 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med denne service er, at gentage en fejlet standardkontrol. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| I de tilfælde, hvor det har været nødvendigt at hente nyt data fra SAFE, skal det være muligt at gentage den fejlede kontrol.  Der skal være lavet et notat på det tilhørende kontrolresultat, forud for at en kontrol kan gentages.  Et nyt kontrolresultat må ikke kun overskrive et gammelt kontrolresultat og notatet skal bibeholdes.  Servicen kaldes, når SpilKontrolløren har valgt et kontrolresultat og derfra anmoder om gentagelsen. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolResultatGentag\_I* | | | | | |
| KontrolResultatId | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolResultatGentag\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Variant 2 - Anmod om gentagelsen" i "UC 5.3 Gentag kontrol" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolResultatId | base: integer  totalDigits: 13 | En unik identifikation af det enkelte kontrolresultat. |