**Servicebeskrivelser**

|  |
| --- |
|  |
| **SpilKontrolOpret** |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2011-01-26 | 2012-04-26 |
| **Formål:** |
| Formålet med servicen er at oprette en kontrol. |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** |
| Forud for oprettelse af en ny kontrol, opbygges en analyse i BI, som beregner det resultat, som kontrollen skal verificere.Der henvises til BI analysen i kontrollen.Servicen skal køre hver gang en medarbejder ønsker at oprette en kontrol. Servicen køres manuelt fra brugergrænsefladen. |
| **Datastrukturer** |
| **Input:** |
| *SpilKontrolOpret\_I* |
| SpilKontrolTypeNavnSpilKontrolTypeBIAnalyseKontrolKategoriNavnSpilKontrolTypeAktiv\* KontrolTypeValg \*[ \* DataStyretKontrol \* [ SpilKontrolTypeTrigger ] | \* TidStyretKontrol \* [ SpilKontrolTypeFrekvens ]]( \* KontrolVærdiAnalyse \* [ SpilKontrolTypeStandardTolerance \* SpecifikToleranceSamling \* 0{ \* SpecifikTolerance \* [ TilladelsesindehaverNavn SpilKontrolTypeTolerance ] } ])\* TilladelsesindehaverSamling \*0{ \* Tilladelsesindehaver \* [ TilladelsesindehaverNavn ]} |
| **Output:** |
| *SpilKontrolOpret\_O* |
|  |
| **Referencer fra use case(s)** |
| "Gem kontrol" i "UC 4.4 Opret kontrol""Specificer kontroltolerancer" i "UC 4.7 Rediger kontroltolerancer" |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: stringmaxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller. Kan tage følgende værdier:PokerKasinoFastoddsPuljeSpecial |
| SpilKontrolTypeAktiv | base: boolean | Angiver om en kontrol er Aktiv eller ej. En kontrol der ikke er sat til at være Aktiv køres ikke. |
| SpilKontrolTypeBIAnalyse | base: stringminLength: 0maxLength: 300 | Alle kontroller oprettet i kontrolsystemet, refererer til en analyse oprettet i BI. Feltet beskriver hvilken analyse kontrollen er baseret på. |
| SpilKontrolTypeFrekvens | base: stringmaxLength: 20enumeration: Dagligt, Ugentligt, Månedligt | Beskriver hvor ofte kontrollen skal køres. Med frekvensen skal man kunne angive om kontrollen skal køre dagligt, ugentligt eller månedligt.Grundlæggende værdisæt:DagligtUgentligtMånedligt |
| SpilKontrolTypeNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolTypeStandardTolerance | base: decimaltotalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol. Kontroltolerancen angives i procent.SpilKontrolTypeStandardTolerance beskriver en standardtolerance for den enkelte Spilkontrol.Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTolerance | base: decimaltotalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol. Kontroltolerancen angives i procent.SpilKontrolTypeTolerance beskriver en specifik tolerance, der kan angives for den enkelte Tilladelsesindehaver.Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTrigger | base: integertotalDigits: 2 | Henviser til en bestemt standard record. Når denne standard record forekommer, køres kontrollen.Der er følgende mapning mellem tal og standard record type:1 - KasinoSingleEndOfDay2 - KasinoMultiEndOfDay3 - PokerCashEndOfDay4 - FastOddsEndOfDay5 - FastOddsBetExchangeEndOfDay6 - PuljespilEndOfGameStruktur7 - PuljespilSlutStruktur8 - PuljespilStartStruktur9 - JackpotUdloesningStruktur11 - ManagerspilStartStruktur12 - ManagerspilSlutStruktur13 - PokerTurneringStartStruktur14 - PokerTurneringSlutStruktur |
| TilladelsesindehaverNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |