**Servicebeskrivelser**

|  |
| --- |
|  |
| **SpilKontrolOpdater** |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-23 | 2012-05-21 |
| **Formål:** |
| Formålet med servicen er, at opdatere en eksisterende kontrol. |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** |
| Servicen skal køre hver gang en medarbejder ønsker at opdatere en kontrol. Servicen køres manuelt fra brugergrænsefladen. |
| **Datastrukturer** |
| **Input:** |
| *SpilKontrolOpdater\_I* |
| SpilKontrolTypeVersionSpilKontrolTypeIdSpilKontrolTypeNavnKontrolKategoriNavnSpilKontrolTypeAktiv(SpilKontrolTypeFrekvens)( \* KontrolVærdiAnalyse \* [ SpilKontrolTypeStandardTolerance \* SpecifikToleranceSamling \* 0{ \* SpecifikTolerance \* [ TilladelsesindehaverNavn SpilKontrolTypeTolerance ] } ])\* TilladelsesindehaverSamling \*0{ \* Tilladelsesindehaver \* [ TilladelsesindehaverNavn ]} |
| **Output:** |
| *SpilKontrolOpdater\_O* |
|  |
| **Referencer fra use case(s)** |
| "Gem kontrol (variant)" i "UC 4.4 Opret kontrol""Variant - Specificer kontroltolerancer" i "UC 4.7 Rediger kontroltolerancer" |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: stringmaxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller. Kan tage følgende værdier:PokerKasinoFastoddsPuljeSpecial |
| SpilKontrolTypeAktiv | base: boolean | Angiver om en kontrol er Aktiv eller ej. En kontrol der ikke er sat til at være Aktiv køres ikke. |
| SpilKontrolTypeFrekvens | base: stringmaxLength: 20enumeration: Dagligt, Ugentligt, Månedligt | Beskriver hvor ofte kontrollen skal køres. Med frekvensen skal man kunne angive om kontrollen skal køre dagligt, ugentligt eller månedligt.Grundlæggende værdisæt:DagligtUgentligtMånedligt |
| SpilKontrolTypeId | base: integer | Unik identifikation af den enkelte kontrol. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolTypeStandardTolerance | base: decimaltotalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol. Kontroltolerancen angives i procent.SpilKontrolTypeStandardTolerance beskriver en standardtolerance for den enkelte Spilkontrol.Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTolerance | base: decimaltotalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol. Kontroltolerancen angives i procent.SpilKontrolTypeTolerance beskriver en specifik tolerance, der kan angives for den enkelte Tilladelsesindehaver.Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeVersion | base: integertotalDigits: 18maxInclusive: 999999999999999999minInclusive: 0pattern: ([0-9])\* | Anvendes til optimistisk låsning af den enkelte kontrol for at sikre, at der ikke er flere, der opdaterer kontrollen samtidig. Ved opdatering af kontrollen, sendes versionsnummeret med tilbage og hvis dette ikke matcher versionen i databasen, kan det konkluderes at kontrollen er blevet opdateret af en anden, siden kontrollen er hentet.Grundlæggende værdisæt:0 til 999.999.999.999.999.999 |
| TilladelsesindehaverNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |