**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolOpdater** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-23 | 2012-05-21 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er, at opdatere en eksisterende kontrol. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| Servicen skal køre hver gang en medarbejder ønsker at opdatere en kontrol.  Servicen køres manuelt fra brugergrænsefladen. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolOpdater\_I* | | | | | |
| SpilKontrolTypeVersion  SpilKontrolTypeId  SpilKontrolTypeNavn  KontrolKategoriNavn  SpilKontrolTypeAktiv  (SpilKontrolTypeFrekvens)  (  \* KontrolVærdiAnalyse \*  [  SpilKontrolTypeStandardTolerance  \* SpecifikToleranceSamling \*  0{  \* SpecifikTolerance \*  [  TilladelsesindehaverNavn  SpilKontrolTypeTolerance  ]  }  ]  )  \* TilladelsesindehaverSamling \*  0{  \* Tilladelsesindehaver \*  [  TilladelsesindehaverNavn  ]  } | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolOpdater\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Gem kontrol (variant)" i "UC 4.4 Opret kontrol"  "Variant - Specificer kontroltolerancer" i "UC 4.7 Rediger kontroltolerancer" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: string  maxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller.  Kan tage følgende værdier:  Poker  Kasino  Fastodds  Pulje  Special |
| SpilKontrolTypeAktiv | base: boolean | Angiver om en kontrol er Aktiv eller ej. En kontrol der ikke er sat til at være Aktiv køres ikke. |
| SpilKontrolTypeFrekvens | base: string  maxLength: 20  enumeration: Dagligt, Ugentligt, Månedligt | Beskriver hvor ofte kontrollen skal køres. Med frekvensen skal man kunne angive om kontrollen skal køre dagligt, ugentligt eller månedligt.  Grundlæggende værdisæt:  Dagligt  Ugentligt  Månedligt |
| SpilKontrolTypeId | base: integer | Unik identifikation af den enkelte kontrol. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: string  maxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolTypeStandardTolerance | base: decimal  totalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol.  Kontroltolerancen angives i procent.  SpilKontrolTypeStandardTolerance beskriver en standardtolerance for den enkelte Spilkontrol.  Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTolerance | base: decimal  totalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol.  Kontroltolerancen angives i procent.  SpilKontrolTypeTolerance beskriver en specifik tolerance, der kan angives for den enkelte Tilladelsesindehaver.  Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeVersion | base: integer  totalDigits: 18  maxInclusive: 999999999999999999  minInclusive: 0  pattern: ([0-9])\* | Anvendes til optimistisk låsning af den enkelte kontrol for at sikre, at der ikke er flere, der opdaterer kontrollen samtidig. Ved opdatering af kontrollen, sendes versionsnummeret med tilbage og hvis dette ikke matcher versionen i databasen, kan det konkluderes at kontrollen er blevet opdateret af en anden, siden kontrollen er hentet.  Grundlæggende værdisæt:  0 til 999.999.999.999.999.999 |
| TilladelsesindehaverNavn | base: string  maxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |