**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolHent** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-23 | 2012-05-21 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med denne service er, at hente en allerede oprettet kontrol. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| Spilkontrolløren vælger en kontrol fra en liste over kontroller (SpilKontrolSamlingHent).  Spilkontrolløren får vist skærmbillede, hvor alle de eksisterende værdier er forudfyldt.  Ikke alle kontroller har angivet en tolerance - standardtolerance eller en specifik tolerance pr. Tilladelsesindehaver - hvorfor denne er angivet som værende optionel i servicen.  Servicen reutrnerer følgende fejlmeddelelser:  1: SpilKontrolTypeId findes ikke. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolHent\_I* | | | | | |
| SpilKontrolTypeId | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolHent\_O* | | | | | |
| SpilKontrolTypeVersion  SpilKontrolTypeNavn  SpilKontrolTypeBIAnalyse  KontrolKategoriNavn  SpilKontrolTypeAktiv  \* KontrolTypeValg \*  [  \* DataStyretKontrol \*  [  SpilKontrolTypeTrigger  ]  |  \* TidStyretKontrol \*  [  SpilKontrolTypeFrekvens  ]  ]  (  \* KontrolVærdiAnalyse \*  [  SpilKontrolTypeStandardTolerance  \* SpecifikToleranceSamling \*  0{  \* SpecifikTolerance \*  [  TilladelsesindehaverNavn  SpilKontrolTypeTolerance  ]  }  ]  )  \* TilladelsesindehaverSamling \*  0{  \* Tilladelsesindehaver \*  [  TilladelsesindehaverNavn  ]  } | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Rediger kontrol" i "UC 4.4 Opret kontrol"  "Rediger kontrol" i "UC 4.7 Rediger kontroltolerancer" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: string  maxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller.  Kan tage følgende værdier:  Poker  Kasino  Fastodds  Pulje  Special |
| SpilKontrolTypeAktiv | base: boolean | Angiver om en kontrol er Aktiv eller ej. En kontrol der ikke er sat til at være Aktiv køres ikke. |
| SpilKontrolTypeBIAnalyse | base: string  minLength: 0  maxLength: 300 | Alle kontroller oprettet i kontrolsystemet, refererer til en analyse oprettet i BI.  Feltet beskriver hvilken analyse kontrollen er baseret på. |
| SpilKontrolTypeFrekvens | base: string  maxLength: 20  enumeration: Dagligt, Ugentligt, Månedligt | Beskriver hvor ofte kontrollen skal køres. Med frekvensen skal man kunne angive om kontrollen skal køre dagligt, ugentligt eller månedligt.  Grundlæggende værdisæt:  Dagligt  Ugentligt  Månedligt |
| SpilKontrolTypeId | base: integer | Unik identifikation af den enkelte kontrol. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: string  maxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolTypeStandardTolerance | base: decimal  totalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol.  Kontroltolerancen angives i procent.  SpilKontrolTypeStandardTolerance beskriver en standardtolerance for den enkelte Spilkontrol.  Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTolerance | base: decimal  totalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol.  Kontroltolerancen angives i procent.  SpilKontrolTypeTolerance beskriver en specifik tolerance, der kan angives for den enkelte Tilladelsesindehaver.  Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTrigger | base: integer  totalDigits: 2 | Henviser til en bestemt standard record. Når denne standard record forekommer, køres kontrollen.  Der er følgende mapning mellem tal og standard record type:  1 - KasinoSingleEndOfDay  2 - KasinoMultiEndOfDay  3 - PokerCashEndOfDay  4 - FastOddsEndOfDay  5 - FastOddsBetExchangeEndOfDay  6 - PuljespilEndOfGameStruktur  7 - PuljespilSlutStruktur  8 - PuljespilStartStruktur  9 - JackpotUdloesningStruktur  11 - ManagerspilStartStruktur  12 - ManagerspilSlutStruktur  13 - PokerTurneringStartStruktur  14 - PokerTurneringSlutStruktur |
| SpilKontrolTypeVersion | base: integer  totalDigits: 18  maxInclusive: 999999999999999999  minInclusive: 0  pattern: ([0-9])\* | Anvendes til optimistisk låsning af den enkelte kontrol for at sikre, at der ikke er flere, der opdaterer kontrollen samtidig. Ved opdatering af kontrollen, sendes versionsnummeret med tilbage og hvis dette ikke matcher versionen i databasen, kan det konkluderes at kontrollen er blevet opdateret af en anden, siden kontrollen er hentet.  Grundlæggende værdisæt:  0 til 999.999.999.999.999.999 |
| TilladelsesindehaverNavn | base: string  maxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |