**Servicebeskrivelser**

|  |
| --- |
|  |
| **SpilKontrolHent** |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-04-23 | 2012-05-21 |
| **Formål:** |
| Formålet med denne service er, at hente en allerede oprettet kontrol. |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** |
| Spilkontrolløren vælger en kontrol fra en liste over kontroller (SpilKontrolSamlingHent). Spilkontrolløren får vist skærmbillede, hvor alle de eksisterende værdier er forudfyldt.Ikke alle kontroller har angivet en tolerance - standardtolerance eller en specifik tolerance pr. Tilladelsesindehaver - hvorfor denne er angivet som værende optionel i servicen.Servicen reutrnerer følgende fejlmeddelelser:1: SpilKontrolTypeId findes ikke. |
| **Datastrukturer** |
| **Input:** |
| *SpilKontrolHent\_I* |
| SpilKontrolTypeId |
| **Output:** |
| *SpilKontrolHent\_O* |
| SpilKontrolTypeVersionSpilKontrolTypeNavnSpilKontrolTypeBIAnalyseKontrolKategoriNavnSpilKontrolTypeAktiv\* KontrolTypeValg \*[ \* DataStyretKontrol \* [ SpilKontrolTypeTrigger ] | \* TidStyretKontrol \* [ SpilKontrolTypeFrekvens ]]( \* KontrolVærdiAnalyse \* [ SpilKontrolTypeStandardTolerance \* SpecifikToleranceSamling \* 0{ \* SpecifikTolerance \* [ TilladelsesindehaverNavn SpilKontrolTypeTolerance ] } ])\* TilladelsesindehaverSamling \*0{ \* Tilladelsesindehaver \* [ TilladelsesindehaverNavn ]} |
| **Referencer fra use case(s)** |
| "Rediger kontrol" i "UC 4.4 Opret kontrol""Rediger kontrol" i "UC 4.7 Rediger kontroltolerancer" |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| KontrolKategoriNavn | base: stringmaxLength: 1 | Overodnede kategorier for Spilkontroller. Kan tage følgende værdier:PokerKasinoFastoddsPuljeSpecial |
| SpilKontrolTypeAktiv | base: boolean | Angiver om en kontrol er Aktiv eller ej. En kontrol der ikke er sat til at være Aktiv køres ikke. |
| SpilKontrolTypeBIAnalyse | base: stringminLength: 0maxLength: 300 | Alle kontroller oprettet i kontrolsystemet, refererer til en analyse oprettet i BI. Feltet beskriver hvilken analyse kontrollen er baseret på. |
| SpilKontrolTypeFrekvens | base: stringmaxLength: 20enumeration: Dagligt, Ugentligt, Månedligt | Beskriver hvor ofte kontrollen skal køres. Med frekvensen skal man kunne angive om kontrollen skal køre dagligt, ugentligt eller månedligt.Grundlæggende værdisæt:DagligtUgentligtMånedligt |
| SpilKontrolTypeId | base: integer | Unik identifikation af den enkelte kontrol. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolTypeStandardTolerance | base: decimaltotalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol. Kontroltolerancen angives i procent.SpilKontrolTypeStandardTolerance beskriver en standardtolerance for den enkelte Spilkontrol.Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTolerance | base: decimaltotalDigits: 6 | Fastsættelse af kontroltolerancer indebærer, at Spillemyndigheden kan her vælge, hvor stor afvigelsen/differencen må være i forbindelse med en kontrol. Kontroltolerancen angives i procent.SpilKontrolTypeTolerance beskriver en specifik tolerance, der kan angives for den enkelte Tilladelsesindehaver.Hvis afvigelsen/differencen er mindre end eller lig med kontroltolerancen, skal kontrollen vise status som grøn. |
| SpilKontrolTypeTrigger | base: integertotalDigits: 2 | Henviser til en bestemt standard record. Når denne standard record forekommer, køres kontrollen.Der er følgende mapning mellem tal og standard record type:1 - KasinoSingleEndOfDay2 - KasinoMultiEndOfDay3 - PokerCashEndOfDay4 - FastOddsEndOfDay5 - FastOddsBetExchangeEndOfDay6 - PuljespilEndOfGameStruktur7 - PuljespilSlutStruktur8 - PuljespilStartStruktur9 - JackpotUdloesningStruktur11 - ManagerspilStartStruktur12 - ManagerspilSlutStruktur13 - PokerTurneringStartStruktur14 - PokerTurneringSlutStruktur |
| SpilKontrolTypeVersion | base: integertotalDigits: 18maxInclusive: 999999999999999999minInclusive: 0pattern: ([0-9])\* | Anvendes til optimistisk låsning af den enkelte kontrol for at sikre, at der ikke er flere, der opdaterer kontrollen samtidig. Ved opdatering af kontrollen, sendes versionsnummeret med tilbage og hvis dette ikke matcher versionen i databasen, kan det konkluderes at kontrollen er blevet opdateret af en anden, siden kontrollen er hentet.Grundlæggende værdisæt:0 til 999.999.999.999.999.999 |
| TilladelsesindehaverNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |