**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilDataFejlRyd** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.01 | 2011-10-12 | 2012-01-24 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er, at fjerne fejl fra listen over datafejl. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| I forbindelse med visning af datafejl, vises ligeledes eventuelle korrigerende handlinger.  Såfremt kontrolmedarbejderen vælger at fjerne fejlen, forsvinder denne fra listen over fejl.  I tilfælde af datafejl, hvor data er hentet til Spillemyndighedens FTP, men ikke gemt i databasen, vil denne handling også fjerne data fra Spillemyndighedens FTP. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilDataFejlRyd\_I* | | | | | |
| SpilDataFejlId | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilDataFejlRyd\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Vælg at fjerne fejlen" i "UC 2.6 Vis datafejl" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| SpilDataFejlId | base: integer  totalDigits: 13 | Unik identifikation af en datafejl i Spilkontrolsystemet. |