**Servicebeskrivelser**

|  |
| --- |
|  |
| **ErstatningDataSamlingHent** |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2012-01-23 | 2012-01-24 |
| **Formål:** |
| Formålet med denne service er, at vise en oversigt over modtaget erstatningsdata. Oversigten skal vise detaljer om alle xml-filer og mulige handlinger. |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** |
| Det kan forekomme at tilladelsesindehaver får lagt fejlbehæftet data på SAFE. Dette bevirker at data gemt i Spilkontrolsystemets database er forkerte. Der skal derfor være en funktion, der gør det muligt at erstatte de forkerte data med nye korrekte data.Der vises automatisk et overblik over alle modtagne xml erstatningsfiler, grupperet efter om de overholder erstatningsreglerne eller ikke gør det. |
| **Datastrukturer** |
| **Input:** |
| *ErstatningDataSamlingHent\_I* |
|  |
| **Output:** |
| *ErstatningDataSamlingHent\_O* |
| \* ErstatningDataSamling \*0{ \* ErstatningData \* [ ErstatningDataId  ErstatningDataReglerResultat ErstatningDataDatoTid TilladelsesindehaverSafeId TilladelsesindehaverNavn \* OriginalStruktur \* [ (SpilStrukturNavn) SpilFilIdentifikation ] \* NyStruktur \* [ SpilStrukturNavn SpilFilIdentifikation ] ]} |
| **Referencer fra use case(s)** |
| "Variant 1 - Vælg at vise detaljer" i "UC 2.5 Erstat data i database" |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| ErstatningDataDatoTid | base: dateTimewhitespace: collapse |  |
| ErstatningDataId | base: integertotalDigits: 13 |  |
| ErstatningDataReglerResultat | base: stringmaxLength: 1 | Erstatning af xml-filer kan kun udføres for filer der overholder erstatningsreglerne.Erstatningsregler er en af følgende:0 - OK1 - Fejl: Transaktioner modtaget2 - Fejl: Data der skal erstattes er ikke modtaget3 - Fejl: Strukturer er ikke ens |
| SpilFilIdentifikation | base: stringminLength: 0maxLength: 300 | Unik identifikation af xml-fil som tilladelsesindehaver lægger på SAFE. Tilladelsesindehaver skal sikre at identifikationen er unik f.eks. ved anvendelse af Universally Unique Identifier (UUID). |
| SpilStrukturNavn | base: stringminLength: 0maxLength: 100whitespace: preserve |  |
| TilladelsesindehaverNavn | base: stringmaxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |
| TilladelsesindehaverSafeId | base: stringmaxLength: 45 | Id på et SAFE hos en Tilladelsesindehaver. I TamperToken systemet mapper SpilCertifikatIdentifikation til TilladelsesindehaverSafeId.I Brugeradministrationen mapper TilladelsesindehaverBrugerNavn til TilladelsesindehaverSafeId. |