# Begrebsmodel Kasino Spilleautomater

|  |
| --- |
|  |

## Kasino

Informationer der knytter sig til kasinoer, der har opstillet gevinstgivende spilleautomater.

| Attribut | Domæne | Beskrivelse |
| --- | --- | --- |
| Identifikation | KasinoIdentifikation | Identifikation på kasinoet.  Tilladte værdier fra Data Domain:  KasinoKoebenhavn  KasinoAalborg  KasinoAarhus  KasinoOdense  KasinoVejle  KasinoHelsingoer  KasinoPearlSeaways |

## SpilCertifikat

Aftale omkring tilladelse til at udbyde spil.

| Attribut | Domæne | Beskrivelse |
| --- | --- | --- |
| Identifikation | Tekst45 | Brugernavnet som anvendes til at hente og lukke tokens på TamperToken systemet.  SpilCertifikatIdentifikation mapper til SafeId på et SAFE for en Tilladelsesindehaver. Der kan således kun være én SAFE pr TamperToken brugernavn, men det er muligt at have flere TamperToken brugernavne, der peger på samme SAFE. |
| Tilladelsestype | SpilCertifikatTilladelsestype | Typen af tilladelse.  Tilladte værdier fra Data Domain:  Væddemål  OnlineKasino  VæddemålOgOnlineKasino  KasinoSpilleautomater |
| GyldigFra | Dato | Alle gyldige datoer i den danske kalender. |
| GyldigTil | Dato | Alle gyldige datoer i den danske kalender. |

## SpilFil

Information om en standard record på xml-fil niveau.

| Attribut | Domæne | Beskrivelse |
| --- | --- | --- |
| Identifikation | Tekst300 | Unik identifikation af xml-fil som tilladelsesindehaver lægger på SAFE. Tilladelsesindehaver skal sikre at identifikationen er unik f.eks. ved anvendelse af Universally Unique Identifier (UUID). |
| ErstatningIdentifikation | Tekst300 | Anvendes hvis tilladelsesindehaver har lagt en fil med fejl på SAFE og skal lægge en ny fil på SAFE som erstatning. I feltet angives SpilFilIdentifikation på den fil som indeholdt fejl og dermed skal erstattes. |
| Placering | TekstKort | Angiver placering af den mappe på FTP serveren, filen med spildata er placeret i. |
| Version | SpilFilVersion | Angivelse af hvilken version af standard records der anvendes  Tilladte værdier fra Data Domain:  v2 |

## Spilleautomat

Informationer fra gevinstgivende spilleautomater.

Nogle elementer mapper til samme elementer som kan rapporteres til CSC. Det er anført hvilke dataelementer, der er tale om under hver enkelt attribut.

| Attribut | Domæne | Beskrivelse |
| --- | --- | --- |
| Fabrikant | Tekst45minLength1 | Angivelse af fabrikanten af spilleautomaten. |
| Nummer | Tekst45minLength1 | Automatens nummer. Unikt nummer, der aflæses elektronisk.  Dataelementet mapper til SPIL-AUT-NR. |
| Navn | Tekst45minLength1 | Automatnavn (type), eks AOlfert@.  Dataelementet mapper til SPIL-AUT-NVN. |
| ProgramVersion | Tekst45minLength1 | Programversion, f.eks. AOlfert2.1  Dataelementet mapper til SPIL-PROG-TXT-VER |
| ProgramCheckTekst | Kode | Programchecksum. Særlig beregningskode som er unik for den pågældende programversion)  Dataelementet mapper til SPIL-PROG-CHECK-TXT. |
| UdtrækDatoTid | DatoTid | En datotid datatype, som samlet betegner en dato og tid. Svarer indholdsmæssigt til XML Schema-typen dateTime. |
| UdbetalingProcent | Procent | Den udbetalingsprocent som spilleautomaten er indstillet til at udbetale i gevinst. |
| SidstÆndret | DatoTid | Dato og tidspunkt for sidste ændring i automatens software. Aflæses elektronisk. |
| IndbetalingIndskud | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Værdi af alle indtastede mønter, poletter, sedler og spillemærker (i hele kr).  Dataelementet mapper til SPIL-TOT-IND-BLB. |
| UdbetalingGevinst | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Værdi af alle udbetalte mønter, poletter, sedler og spillemærker (i hele kr).  Dataelementet mapper til SPIL-TOT-UDB-BLB. |
| SpilledeKreditter | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Værdi af spillede kreditter (i hele kr.)  Dataelementet mapper til SPIL-KRED-BLB. |
| VundneKreditter | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Værdi af vundne kreditter (i hele kr.)  Dataelementet mapper til SPIL-VUND-KRED-BLB. |

## SpilleautomatJackpot

Informationer om jackpot puljer for gevinstgivende spilleautomater.

| Attribut | Domæne | Beskrivelse |
| --- | --- | --- |
| Identifikation | Tekst45minLength1 | Identifikation på jackpotpuljen hos kasinoet. Kasinoet vælger selv en identifikation og elementet skal være unikt for den givne jackpot pulje, der er indbetalt beløb til eller vundet beløb fra. |
| TilvækstBeløb | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Værdi af alle indtastede mønter, sedler, poletter, spillemærker og kreditter (i hele kr.), der er gået til en jackpot pulje.  Beløbet skal være den del af indskuddet i spilleautomaten, der er gået til jackpot puljen siden sidst jackpotpuljen blev vundet og nul-stillet. |
| UdbetalingGevinst | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Værdi af alle udbetalte mønter, sedler, poletter, spillemærker og kreditter (i hele kr.), der kommer fra en jackpot pulje.  Hvis hele puljen udbetales vil UdbetalingGevinst være lig med PuljeTotal på tidspunktet GevinstDatoTid. |
| UdtrækDatoTid | DatoTid | Tidspunktet hvor dataudtrækket er dannet for jackpot puljen. |
| PuljeTotal | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Beløbet i jackpot puljen. |
| OpstartBeløb | BeløbPositiv18UdenDecimaler | Det beløb som en ny jackpot pulje starter på efter den er nulstillet. |

## Spillehal

Informationer der knytter sig til spillehaller, restauranter og tivolier, der har opstillet gevinstgivende spilleautomater. Nogle elementer mapper til samme elementer som kan rapporteres til CSC. Det er anført hvilke dataelementer, der er tale om, under hver enkelt attribut.

| Attribut | Domæne | Beskrivelse |
| --- | --- | --- |
| OperatørNavn | Tekst45minLength1 | Beskrivelse af teleoperatør, f.eks. TDC.  Dataelementet mapper til SPIL-OPERATOR-NVN. |
| TelefonNummer | TelefonNummer | Telefonnummer hvorfra oplysningerne er aflæst.  Dataelementet mapper til SPIL-TLF-NR. |
| LøbeNummer | TalHel | Transmissionens løbenr, eks. startende med nummer 1 (fortløbende).  Dataelementet mapper til SPIL-LB-NR.  Tilladte værdier fra Data Domain:  0 til 999.999.999.999.999.999  Tilladte værdier fra Data Domain:  0 til 999.999.999.999.999.999 |
| UdtrækDatoTidFra | DatoTid | Dato og tidspunkt for starten på den periode som udtrækket fra spilleautomaten dækker over.  Dataelementet mapper til SPIL-FRA-UDTRK-STMP. |
| UdtrækDatoTidTil | DatoTid | Dato og tidspunkt for slutningen på den periode som udtrækket fra spilleautomaten dækker over.  Dataelementet mapper til SPIL-TIL-UDTRK-STMP. |

# Domæner

## BeløbPositiv18UdenDecimaler

Et positivt beløb som ingen decimaler har. Værdierne ligger indenfor følgende område: 0 - 999.999.999.999.999.999

| BeløbPositiv18UdenDecimaler | |
| --- | --- |
| **Data Type** | integer |
| **Data Længde** | 18 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## Dato

Alle gyldige datoer i den danske kalender.

| Dato | |
| --- | --- |
| **Data Type** | date |
| **Data Længde** |  |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## DatoTid

En datotid datatype, som samlet betegner en dato og tid. Svarer indholdsmæssigt til XML Schema-typen dateTime.

| DatoTid | |
| --- | --- |
| **Data Type** | datetime |
| **Data Længde** |  |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## KasinoIdentifikation

| KasinoIdentifikation | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 45 |
| **Tilladte værdier** | KasinoKoebenhavn  KasinoAalborg  KasinoAarhus  KasinoOdense  KasinoVejle  KasinoHelsingoer  KasinoPearlSeaways |
| **Format** |  |

## Kode

En vilkårlig kode på 10 tegn.

| Kode | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 10 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## Procent

Procentuel angivelse.

| Procent | |
| --- | --- |
| **Data Type** | decimal |
| **Data Længde** | 6 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## SpilCertifikatTilladelsestype

Typen af tilladelse.

| SpilCertifikatTilladelsestype | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 25 |
| **Tilladte værdier** | Væddemål  OnlineKasino  VæddemålOgOnlineKasino  KasinoSpilleautomater |
| **Format** |  |

## SpilFilVersion

Version af standard recods.

| SpilFilVersion | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 10 |
| **Tilladte værdier** | v2 |
| **Format** |  |

## TalHel

Et positivt heltal, der kan repræsenterer værdier i intervallet 0 til 999.999.999.999.999.999

| TalHel | |
| --- | --- |
| **Data Type** | number |
| **Data Længde** | 18 |
| **Tilladte værdier** | 0 til 999.999.999.999.999.999 |
| **Format** | ###.###.###.###.###.### |

## Tekst300

En tekststreng på 300 chars.

| Tekst300 | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character varying |
| **Data Længde** | 300 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## Tekst45

Fri tekst på 45 karakterer

| Tekst45 | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 45 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## Tekst45minLength1

| Tekst45minLength1 | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 45 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## TekstKort

En mindre tekst - typisk et eller få ord - som unikt giver mulighed for identifikationen af et givet begreb.

I nogle sammenhænge er det også brugt til mindre forklaringer (sætningsniveau)

| TekstKort | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character |
| **Data Længde** | 100 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

## TelefonNummer

Et telefonnummer svarende til eks: 23232323.

| TelefonNummer | |
| --- | --- |
| **Data Type** | character varying |
| **Data Længde** | 10 |
| **Tilladte værdier** |  |
| **Format** |  |

**Indeks:**

BeløbPositiv18UdenDecimaler 5; 6; 8

Dato 3; 8

DatoTid 5; 6; 7; 8

KasinoIdentifikation 2; 8

Kode 5; 8

Procent 5; 9

SpilCertifikatTilladelsestype 3; 9

SpilFilVersion 4; 9

TalHel 7; 9

Tekst300 4; 9

Tekst45 3; 9

Tekst45minLength1 5; 6; 7; 9

TekstKort 4; 10

TelefonNummer 7; 10